

Xiaomi Challenge - PUBG MOBILE

Índice

- 1. Introducción**
- 2. Cronograma**
 - 2.1. Fase regular
 - 2.2. Semifinales
 - 2.3. Final
- 3. Especificaciones de juego**
 - 3.1. Especificaciones de partida
 - 3.2. Sistema de Puntaje
- 4. Jugadores**
 - 4.1. Elegibilidad
 - 4.1.1. Edad de jugador
 - 4.1.2. Requisitos de Clasificación
 - 4.1.3. Residencia definida
 - 4.1.4. Estado de residencia individual
 - 4.1.5. Nombre de los jugadores
 - 4.1.6. Nombre de jugadores inapropiados
- 5. Equipo**
 - 5.1. Requisitos de Plantilla
 - 5.1.1. Titulares y suplentes
 - 5.1.2. Capitán del equipo
- 6. Código de conducta**
 - 6.1. Conductas prohibidas
 - 6.1.1. Manipulación
 - 6.1.2. Hacer trampa
 - 6.1.3. Aprovechar las vulnerabilidades
 - 6.1.4. Suplantación
 - 6.2. Conductas no profesionales
 - 6.2.1. Acoso
 - 6.2.2. Acoso sexual
 - 6.2.3. Discriminación y Denigración

1.- Introducción

Xiaomi Challenge es una acción competitiva para equipos latinoamericanos de tener la oportunidad de ganar premios en efectivo y subir en el ranking latinoamericano.

La acción contará con equipos (participantes), conformados por un mínimo de 4 jugadores los cuales deberán pertenecer en su totalidad al **mismo país**, ya sean por nacionalidad o naturalización. Teniendo derecho a registrar un máximo de 2 jugadores suplentes que cumplan los mismos requisitos de los jugadores titulares.

Los países participantes son: **México, Perú, Colombia y Chile**. Esto reafirma que cada equipo registrado deberá tener jugadores de uno de los países participantes en su totalidad. **Ejemplo: Un equipo registrado en México deberá contar con 4-6 jugadores mexicanos.**

Estas escuadras sumarán puntos en los partidos con respecto a su posición y eliminando jugadores contrarios. Los tres mejores equipos se llevarán premios.

Además, aquí se describirán las reglas de la competencia y otras reglas que involucran la acción. En caso de duda, contacte con los organizadores del evento.

2.- Cronograma

La competencia tendrá tres fases.

2.1.Fase de registros

Los registros estarán abiertos al público a partir del 21 al 24 de junio.

2.2 Fase de Grupos y play offs

Se disputará del 27 al 30 de junio, los participantes serán distribuidos en 4 grupos, los cuales jugarán 2 mapas en fase de grupos y 4 mapas en play offs. Cada grupo jugará en un día distinto.

2.3 Fase de Finales

La parte final de la competencia se disputará los días 1° y 2 de julio.

A los jugadores registrados se les enviará al correo electrónico de contacto el manual de participantes, allí contarán con las horas exactas de juego y Discord dedicado para la competencia.

3.- Especificaciones de juego

3.1 Especificaciones de Juego y partidas:

-Juego: PUBG Mobile.

-Parche: El más actual, disponible en Google Play Store o App Store.

-Dispositivos de juego: se permite cualquier dispositivo móvil (teléfonos y tabletas).

-Modo: Escuadrón, TPP.

-Servidor: Se utilizarán salas de NA y SA dependiendo del país.

-Número de jugadores por lobby: 64 (16 escuadrones de 4 personas). En cualquiera de las fases del torneo.

-Formato:

- **Fase regular:**
 - 64 equipos por región: divididos en 4 grupos
 - 2 partidas por grupo
 - Top 8 pasa a Playoffs
- **Playoffs:**
 - 32 teams divididos en 2 grupos
 - 4 partidas por grupo
 - Los finalistas serán determinados por su posición y número de cupos asignados por país.
- **Finals:**
 - 1 grupo de 16 equipos
 - 5 partidas por día

3.2 Sistema de puntaje: Mi Desafío Xiaomi PUBG MOBILE utiliza su propio sistema de puntuación, cuyo objetivo es fomentar la buena competencia:

| Distribución de puntos | | | |
|------------------------|--------|-----------|--------|
| Posición | Puntos | Posición | Puntos |
| 1er | 15 | 6to | 4 |
| 2do | 12 | 7mo | 2 |
| 3ro | 10 | 8 - 12do | 1 |
| 4to | 8 | 13 - 16to | 0 |
| 5to | 6 | Kills | 1 |

3.3 Desempate:

- Total de puntos > WWCD> Ptos. Posición>Asesinatos>Puntuación partida anterior.

4.- Jugadores

4.1 Elegibilidad

4.1.1. Edad del jugador: Para poder ser partícipe en el torneo como jugador, la persona inscrita deberá tener 16 años cumplidos o más, a partir de la fecha de inicio del torneo. Si un jugador cumple con los 16 años de edad pero continúa siendo menor en su país de residencia, puede competir en el torneo si uno de sus padres o tutor acepta el reglamento y consciente su participación en el torneo. Para esto necesitará presentar una carta escrita por su tutor y firmada por el mismo permitiendo la participación en el torneo.

4.1.2. Residencia definida: Un jugador es considerado un "residente" de una de una región en particular si en la fecha de registro para la competencia es: (i) un residente legal de una jurisdicción en dicha región durante al menos seis (6) meses o (ii) es ciudadano/nacionalizado de un país en dicha región.

4.1.4 Estado de residencia individual: Un jugador solo puede ser residente de una sola región, independientemente de si ese jugador tiene estatus de residente legal en varias regiones. Una vez que un jugador declara su residencia en una región en la que es elegible, el jugador solo puede cambiar de región con la aprobación previa de los oficiales del torneo

4.1.5. Nombres de los jugadores: El nombre, apodo/nick del jugador dentro del juego debe consistir del acrónimo o palabra distintiva del equipo y el nombre, apodo/nick del jugador: Nombre del equipo + Nombre del jugador.

4.1.6. Nombres de jugadores inapropiados: Ningún jugador puede tener un apodo ofensivo, difamatorio, discriminatorio o que se refiera a un patrocinador / marca. En ese caso, el jugador puede prohibirle jugar el torneo.

5.- Equipos:

5.1 Requisitos de Plantilla

5.1.1. Titulares y suplentes: Durante la competencia los equipos participantes deben mantener un mínimo y máximo de cuatro jugadores titulares en el equipo.

Si en algún punto del torneo, un equipo llega a tener menos de 4 jugadores, el equipo puede ser descalificado o sancionado, a menos que los oficiales del torneo otorguen permiso para continuar con menos jugadores

5.1.2. Capitán del equipo. Cada equipo debe designar a un jugador como su capitán. El capitán del equipo será responsable de todas las comunicaciones del equipo con los oficiales del torneo

6.- Código de Conducta

Los miembros del equipo deben comportarse de manera profesional y deportiva en sus interacciones con otros competidores, oficiales del torneo, organizador del torneo, medios de comunicación, patrocinadores y aficionados.

6.1 Conductas prohibidas:

6.1.1. Manipulación. Se prohíbe cualquier forma de manipulación por parte de cualquier miembro del equipo como:

- A) cualquier arreglo entre miembros del equipo para proporcionar ventaja en alguna(s) partida(s) del torneo.
- B) Cualquier pre-arreglo para dividir o compartir el premio
- C) Perder deliberadamente una partida o inducir a otros jugadores a que lo hagan

6.1.2. Hacer trampa. Hacer trampa está prohibido. Se prohíbe cualquier modificación del cliente del juego PUBG MOBILE por parte de cualquier jugador, equipo u otro miembro del equipo. El uso de cualquier tipo de dispositivo o programa para hacer trampa. La descarga de cualquier programa de trampas en el dispositivo utilizado para una partida oficial de la competencia están estrictamente prohibidas y puede resultar en la prohibición del juego y otras sanciones.

6.1.3. Aprovechar las vulnerabilidades. Usar intencionalmente cualquier error en el juego para buscar una ventaja es “explotar las vulnerabilidades” y está prohibido.

6.1.4. Suplantación. Está prohibido jugar con la cuenta o etiqueta de jugador de otro jugador, o solicitar o inducir a otra persona a jugar con la cuenta o etiqueta de jugador de otro jugador.

6.2 Conducta no profesional

Comportamientos no profesionales, los cuales están todos prohibidos.:

6.2.1. Acoso. El acoso está prohibido. El acoso se define como actos sistemáticos, hostiles y repetidos que tienen lugar durante un período de tiempo, o una instancia grave y singular, que tiene como objetivo aislar o excluir a una persona y/o reducir su dignidad.

6.2.2. Acoso sexual. El acoso sexual está prohibido. El acoso sexual se define como insinuaciones sexuales no deseadas. La evaluación se basa en si la persona acosada considera la conducta como indeseable u ofensiva.

6.2.3. Discriminación y denigración. Los miembros del equipo no pueden ofender la dignidad o integridad de un país, persona en particular o grupo de personas a través de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes por motivos de raza, nacionalidad, color de piel, origen étnico, social, género, idioma, religión, opinión política o cualquier otra opinión, estado financiero, nacimiento o cualquier otro estado, orientación sexual o cualquier otra razón.

7.- Premiación:

Se premiarán a los mejores 5 equipos del torneo. En total, se entregarán 20 premios correspondientes a 4 integrantes por equipo, de la siguiente manera:

-México, Perú, Chile: -Redmi Note 11S 5G

-Colombia y Brasil: Redmi Note 11S.

A cada ganador elegido le corresponderá (1) una unidad del teléfono disponible según país.

Adicionalmente: Se entregarán premios adicionales a los jugadores que sean elegidos por los siguientes criterios:

1) MVP (Most Valuable Player): Se premiará al mejor jugador resultante de las rondas eliminatorias de cada país. Por consiguiente: se entregará un total de 5 premios.

-El premio a recibir será (1) unidad de Redmi Watch 2 Lite para cada jugador elegido.

Criterio de elección: Se hará corte de resultados, basado en estadísticas de rendimiento de cada jugador .

2) Best Kill: Se premiará a la mejor acción del torneo por parte de uno de los participantes. Solo existirá (1) ganador para toda la actividad, a nivel regional

-El premio a recibir será (1) unidad de Mi Smart Band 6

Criterio de elección: Se someterá a votación en las redes sociales de Xiaomi en los países participantes, y de PUBG*M* la mejor acción de "kill" que se realice por parte del jugador dentro del marco del torneo.

Tiempo de entrega de los premios: El premio se despachará en un plazo de 10 días hábiles, luego de confirmar los datos de entrega con el ganador.